

Betriebswirtschaftliche Software für Handel • Handwerk • Gastronomie • Dienstleistungen

Favoritenbuttons für Kassenmenü (Menü 9, 10, 11, 13 und 18)

Mithilfe der Favoritenbuttons können Sie zusätzlich zur Auswahl der Artikel im Kassenmenü über die Nummer bzw. über die Textsuche eine eigene Struktur festlegen, die Ihnen in selbstdefinierten Gruppen die häufigsten Artikel anzeigt.

Hierzu bedarf es einer Vorbereitung mit einer Admin- oder GF-Anmeldung.

Auf einer Bildschirmseite können maximal 16 Buttons oder 16 Artikel angezeigt werden.

Eine Kombination von Artikeln und Buttons auf einer Ebene ist nicht möglich!

Auf der letzten Stufe sind zwingend Artikel anzugeben.

Anlegen der Favoritenbuttons

		Verwaltu	- ng Buttonmenü - E	Ebene 1	X
OrdNr.	Ref. Nr.	RefTyp	Beschriftung		Schrittweite
1	1	Untermenü	Favoriten		0,0
2	2	Untermenü	Fische		0,0
3	29	Untermenü	drittes Menü mit 20Z		0,0
Zurii	ck	Vor	Löschschutz: ein	Import	Menüauswahl
Anleg	jen	Bearbeiten	Löschen	Export	Verlassen

Gehen Sie ins Menü Kasse/Administration/Verwaltung Buttonmenü.

Sie sehen nun die erste Ebene.

Um einen weiteren Button einzufügen, drücken Sie Anlegen.





Betriebswirtschaftliche Software für

Handel • Handwerk • Gastronomie • Dienstleistungen

ACHTUNG! Nur bei erstmaliger Anlage auf einer Ebene kann gewählt werden, ob es sich um ein Untermenü oder einen Artikel handelt.

Auf einer Favoritenseite ist kein Mix von beiden Referenztypen möglich.

	Objekt neu anlegen	X
Referenztyp:	Artikel	~
Referenz-Nr.:	Artikel Untermenü	
Bezeichnung:		
Beschriftung:		
Ordnungszahl:	1	
Schrittweite:	1,0	
	Speichern Abbreck	hen

Untermenü / Button

Objekt neu anlegen	x
Referenztyp: Untermenü	¥
Referenz-Nr.: 43	
Beschriftung: Ordnungszahl: 2	
Speichern Abbrecher	n

Vergeben Sie die gewünschte Beschriftung des Untermenüs. Bitte bedenken Sie, dass zugunsten einer lesbaren Schrift auf den Buttons lediglich 20 Zeichen zur Verfügung stehen.

Die Ordnungszahl bestimmt die Reihenfolge, in der die Buttons auf dem Bildschirm dargestellt werden. Die Referenz-Nr. ist lediglich für interne Zwecke und kann daher nicht geändert werden.

Artikel

Um die Artikel zur Auswahl zu stellen, wählen Sie als Referenztyp Artikel.





Betriebswirtschaftliche Software für Handel • Handwerk • Gastronomie • Dienstleistungen

Objekt neu anlegen 🗙				
Referenztyp:	Artikel 🗸			
Referenz-Nr.:	?			
Beschriftung:				
Ordnungszahl:	1			
Schrittweite:	1,0			
	Speichern Abbrechen			

Bei der Anlage eines Artikels erscheinen zusätzliche Felder.

Wissen Sie die Artikelnummer, können Sie diese im Feld Referenz-Nr. direkt eingeben. Mittels des vorbelegten ?, erscheint mit der Taste Enter die Artikelauswahl. Hierbei werden sowohl Artikel als auch Dienstleistungen angezeigt. Ein Einfügen von Angebotspaketen ist hier nicht möglich.

	Auswahl Artikel
RefNr.	Bezeichnung
1	Regenbogenforelle Küchenfertig
2	Saibling Küchenfertig
3	Lachsforelle Küchenfertig
4	Goldforelle Küchenfertig
5	Regenbogenforelle geräuchert
6	Karpfen K1
7	Fischtransport lebend
8	Saibling geräuchert
9	Lachsforelle geräuchert
10	Eventpauschale
20	Fischplatte
44	Zander Küchenfertig
56	Regenbogenforelle lebend
57	Saibling lebend
58	Lachsforelle lebend
59	Zander lebend
60	Goldforelle lebend
100	Getränke
111	Regenbogenforelle Filet
112	Forelle Stk.
150	Platzgebühr je Ausstellungstag
222	Saibling Filet
333	Lachsforelle Filet
444	Zander Filet
555	Goldforelle Filet
601	Flußbarsch
602	Flusskrebs 10-12cm
603	Tilapia 7-10cm
996	Getränke
997	Pferde Box je Pferd / Monat
Suchbegriff:	Von: 1 Bis: ?
Auswählen	Abbruch

Hier können Sie einen Suchbegriff (auch unvollständig) eingeben, der die Auswahlliste einschränkt. Eine Einschränkung der Anzeige kann auch nach Nummern (von – bis) vorgenommen werden.





Betriebswirtschaftliche Software für Handel • Handwerk • Gastronomie • Dienstleistungen

> Die ersten 20 Zeichen der Bezeichnung des Artikels werden dann standardmäßig auf dem Button angezeigt. Sie können diese im Feld Beschriftung für den Button optimieren.

Die Ordnungszahl bestimmt die Reihenfolge in der die Buttons auf dem Bildschirm dargestellt werden.

Die Schrittweite gibt vor, in welchen Abständen die Mengen per Klick veränderbar sind.

Wenn Sie also z.B. einen Artikel, der in kg abgerechnet wird, in 100g-Schritten eingeben möchten, setzen Sie die Schrittweite auf 0,1.

Verwaltung Buttonmenü - Ebene 3					X
OrdNr.	RefNr.	RefTyp	Beschriftung		Schrittweite
1	1	Artikel	Regenbogenforelle	Kü	1,0
2	2	Artikel	Saibling Küchenferti		1,0
3	4	Artikel	Goldforelle Küchenf	e	1,0
4	5	Artikel	Regenbogenforelle	ge	1,0
5	6	Artikel	Karpfen K1		1,0
6	8	Artikel	Saibling geräuchert		1,0
7	56	Artikel	Regenbogenforelle	e	1,0
8	20	Artikel	Fischplatte		1,0
9	9060	Artikel	LÀmante 500g Bio A	Aff	1,0
Zu	irück	Vor	Löschschutz: ein	Import	Menüauswahl
Ani	legen	Bearbeiten	Löschen	Export	Verlassen

Geben Sie auf diese Weise alle Artikel ein, die in diesem Menü angezeigt werden sollen.

Information: Eine Überprüfung auf Doppelteingabe eines Artikels seitens KALIPZO findet nicht statt, da möglicherweise Artikel, die häufig benötigt werden, auf mehreren Seiten angezeigt werden sollen.





Anlegen der Favoritenbuttons

Betriebswirtschaftliche Software für Handel • Handwerk • Gastronomie • Dienstleistungen

Favoritenbuttons ändern

Um einen bereits angelegten Favoritenbutton zu ändern, klicken Sie den zu ändernden Button an (er ist nun blau hinterlegt). Klicken Sie nun auf **Bearbeiten** und nehmen Ihre Änderungen vor. Speichern Sie mit **F2** oder mittels des Buttons **Speichern**.

Favoritenbuttons löschen

ACHTUNG! Um versehentliche Änderungen zu vermeiden, gibt es einen Löschschutz. Dieser muss aktiv durch Klicken auf Löschschutz:ein aufgehoben werden. Erst dann steht der Button Löschen zur Verfügung. Wählen Sie den zu löschenden Button aus (er ist nun blau hinterlegt) und klicken Sie auf Löschen.

Erfassung der nächsten Menüstufe

Um die Buttons bzw. Artikel anzulegen, die nach Klicken des Buttons angezeigt werden, klicken Sie zunächst auf den Button Vor. Hierbei muss das Untermenü aktiv (blau markiert) sein, welches Sie nun pflegen möchten.

	Verwaltung Buttonmenü - Ebene 2				
OrdNr.	RefNr.	RefTyp	Beschriftung		Schrittweite
1	3	Untermenü	Küchenfertig		0,0
2	4	Untermenü	Geräuchert		0,0
3	23	Untermenü	Filet		0,0
4	5	Untermenü	Lebend		0,0
Z	lurück	Vor	Löschschutz: ein	Import	Menüauswahl
A	nlegen	Bearbeiten	Löschen	Export	Verlassen

Mittels der Buttons Vor und Zurück können Sie zwischen den Ebenen navigieren.

Klicken Sie nun auf **Anlegen**. Gehen Sie nun analog zur obigen Anleitung vor.

