

Eingaben in KALIPZO

Eingaben werden mit **F2** gespeichert. Ein Bewegen zwischen den Feldern kann mit **Return** oder **Tab** erfolgen.

Beim Eingeben in mehrzeiligen Feldern (Bemerkungen u.a.) wird die Eingabe ebenfalls mit **F2** gespeichert.

Der Abbruch einer Eingabe erfolgt mit **ESCAPE**.

In Muss-Feldern geht ein Fenster mit den Eingabemöglichkeiten auf, wenn dieses ungefüllt bleibt.

Es gibt jedoch Felder, die auch leer bleiben können. Hier geben Sie **?** ein. Drücken Sie nun **ENTER**; es erscheint das Auswahlfenster.

Möchten Sie Datumsfelder leeren, so geben Sie hier ein **?** ein und drücken **Enter**.

Verwendung von Sonderzeichen

Da in KALIPZO alle Dokumente mittels LaTeX erstellt werden, dürfen einige Sonderzeichen nicht verwendet werden:

<, > Spitze Klammern sowie " Anführungszeichen sind hierbei insbesondere zu vermeiden.

Die Zeichen **?**, **+**, **,**, **.**, **/** und **:** sind verwendbar, da KALIPZO diese intern umwandelt.

Die folgenden Zeichen können mit einem LaTeX-Code erfasst werden. Bitte testen Sie dies jedoch vorab, da es möglicherweise nötig ist, passende Erweiterungen des LaTeX-Programmes hochzuladen.

Bezeichnung	Zeichen	LaTeX-Code
Backslash	\	\textbackslash
Geschweifte Klammern	{...}	\{...\}
Dollarzeichen	\$	\\$
Kaufmanns-Und	&	\&
Raute	#	\#
Grad	°	\textdegree
Zirkumflex	^	\^{ }
Unterstrich	_	_
Tilde	~	\textasciitilde oder \~{ }
Prozentzeichen	%	\%



Zeichen	LaTeX-Code
α	<code>\alpha</code>
β	<code>\beta</code>
γ	<code>\gamma</code>
δ	<code>\delta</code>
ϵ	<code>\epsilon</code>
ζ	<code>\zeta</code>
η	<code>\eta</code>
θ	<code>\theta</code>
ι	<code>\iota</code>
κ	<code>\kappa</code>
λ	<code>\lambda</code>
μ	<code>\mu</code>
ν	<code>\nu</code>
ξ	<code>\xi</code>
\omicron	<code>\omicron</code>
π	<code>\pi</code>
ρ	<code>\rho</code>
σ	<code>\sigma</code>
τ	<code>\tau</code>
υ	<code>\upsilon</code>
ϕ	<code>\phi</code>
χ	<code>\chi</code>
ψ	<code>\psi</code>
ω	<code>\omega</code>
φ	<code>\varphi</code>
\dashrightarrow	<code>\dashrightarrow</code>
\dashleftarrow	<code>\dashleftarrow</code>
\rightrightarrows	<code>\rightrightarrows</code>
\leftrightharpoons	<code>\leftrightharpoons</code>
\Downarrow	<code>\Downarrow</code>
\Uparrow	<code>\Uparrow</code>
\rightleftarrows	<code>\rightleftarrows</code>
\leftrightarrows	<code>\leftrightarrows</code>
\Rightarrow	<code>\Rightarrow</code>
\Leftarrow	<code>\Leftarrow</code>

→→	<code>\twoheadrightarrow</code>
←←	<code>\twoheadleftarrow</code>
↪	<code>\rightarrowtail</code>
↩	<code>\leftarrowtail</code>
↻	<code>\looparrowright</code>
↺	<code>\looparrowleft</code>
↯	<code>\rightleftharpoons</code>
↰	<code>\leftrightharpoons</code>
↷	<code>\curvearrowright</code>
↶	<code>\curvearrowleft</code>
↷	<code>\circlearrowright</code>
↶	<code>\circlearrowleft</code>
↗	<code>\Rsh</code>
↖	<code>\Lsh</code>
↗	<code>\upharpoonright</code>
↖	<code>\upharpoonleft</code>
↘	<code>\downharpoonright</code>
↖	<code>\downharpoonleft</code>
↗	<code>\rightsquigarrow</code>
↖	<code>\leftsquigarrow</code>
↗↖	<code>\leftrightsquigarrow</code>
→	<code>\nrightarrow</code>
←	<code>\nleftarrow</code>
⇒	<code>\nRightarrow</code>
⇐	<code>\nLeftarrow</code>
↔	<code>\nleftrightarrow</code>
⇔	<code>\nLeftrightarrow</code>
✓	<code>\checkmark</code>

Einige dieser Zeichen können nur im Mathematik-Modus (Formeln) von LaTeX verwendet werden.

